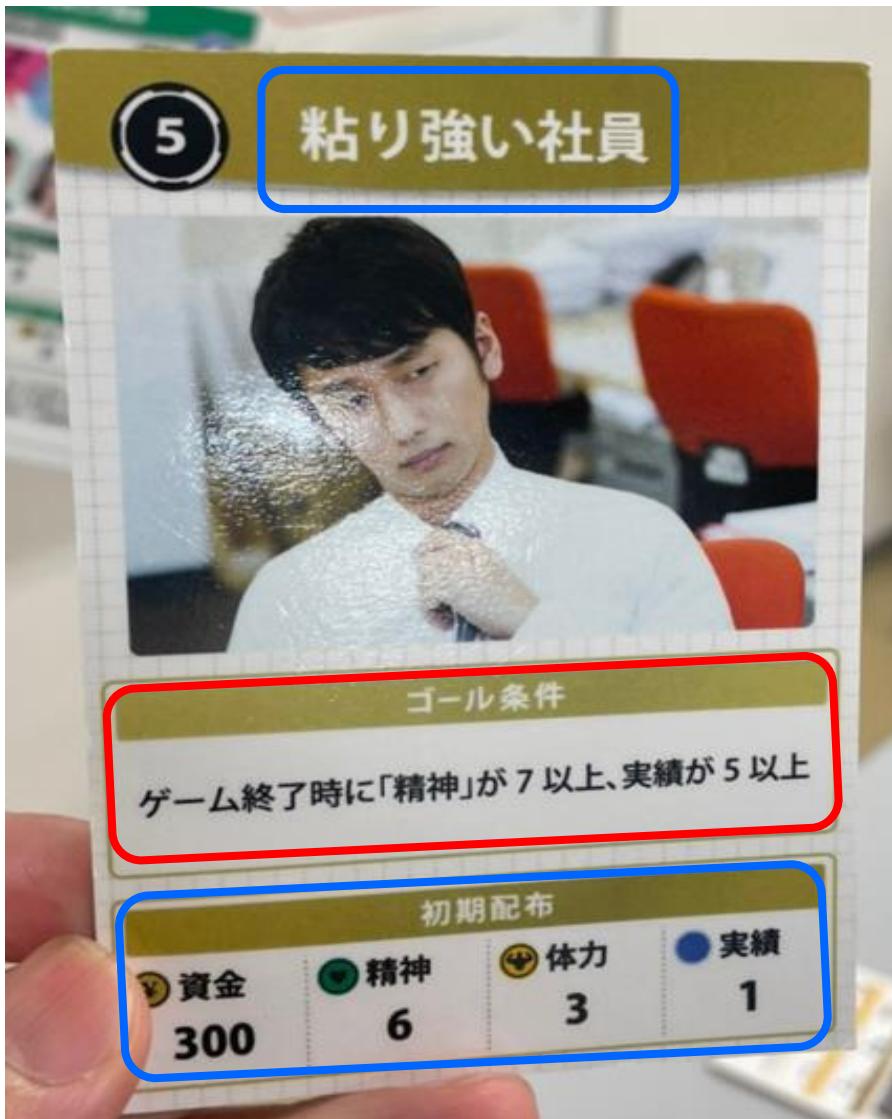


各グループ（役職）手持ち札



役職カード



与えられたグループ（役職）の条件

役職	粘り強い社員
資金	300 (万)
精神	6
体力	3
実績	1

与えられたグループ（役職）のゴール条件

ゲーム終了時に「精神」が7以上、「実績」5が以上

各テーブル毎に、こちらの役職カードが配られています。
役職には、資金、精神、体力、実績の条件があります。
この持っている条件の中で、与えられたお仕事カードや、
他のグループの達成可能なお仕事カードを選びます。

※精神、体力、実績は現実社会と同様に他の役職と交換不可。

※資金とお仕事は現実社会と同様に他の役職と交換可能。

お仕事カード



お仕事をするのに必要な実績	
3	

お仕事によって消費するもの	
資金	500 (万)
精神	0
体力	0

お仕事によって得られるもの	
資金	0 (万)
精神	1
体力	4
お仕事	新しいお仕事カード

このお仕事カードの場合、実績が3以上必要なため、粘り強い社員だと、仕事ができないため、実績が3以上の役職の方に仕事を割り振ります。

お仕事カードの交換①

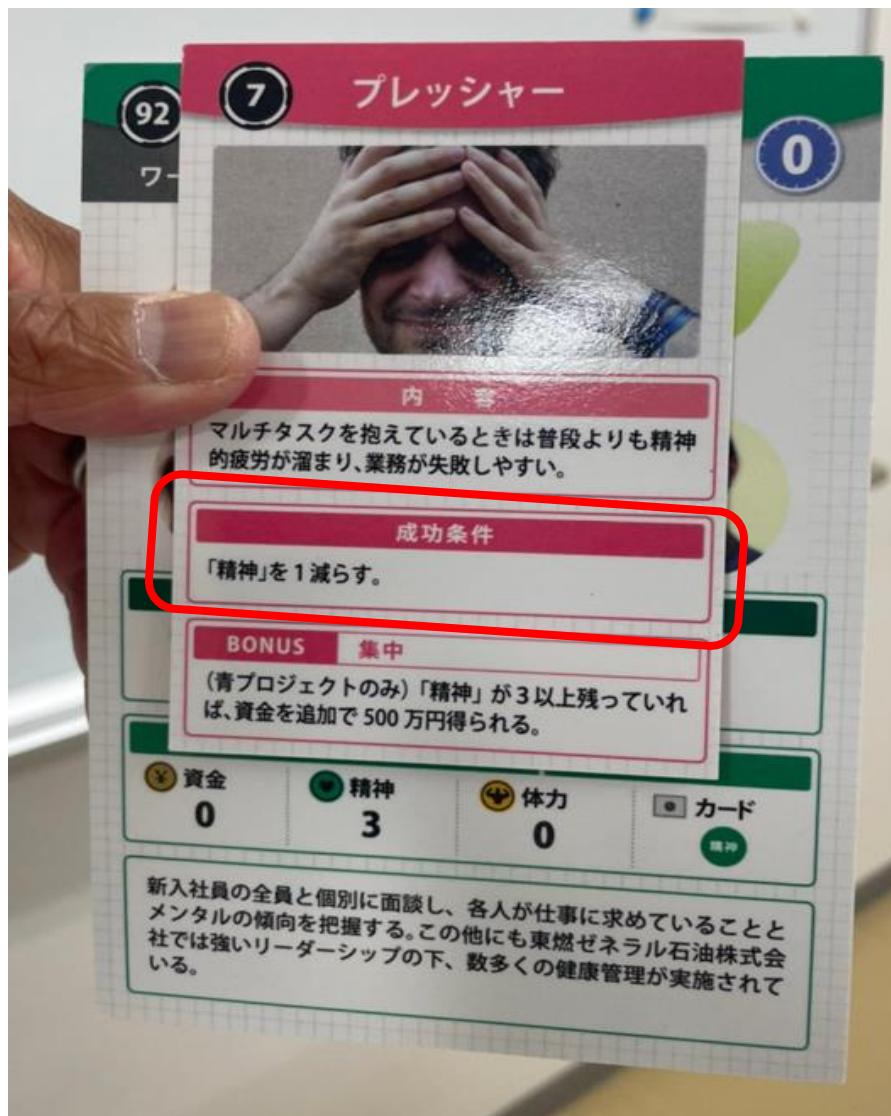


お仕事をするのに必要な実績	
0	
お仕事に必要なもの	
資金	500 (万)
精神	0
体力	0

お仕事カードを交換するのに必要なものが、資金 500 万のみのため、こちらの 2 枚と役職カードを持って、交換所へ行きます。

※こちらのお仕事カードの場合、必要な実績が 0 なので、粘り強い社員でもお仕事が可能。

お仕事カードの交換②



お仕事を成功するのに必要な条件

「精神」を1減らす

お仕事カードを提出時に、交換所でランダムに引かれる成功条件カードを提示されます。その時の条件に応じた役職の状態によって、成功、失敗が決まります。

今回の成功条件は「精神」を1減らすという条件のため、役職の精神が1以上残っていなければ成功できません。

お仕事をするのに差し出したカードに合わせて、成功条件の「精神」のカードを1枚渡せた場合には、成功となり、下記の赤いカードをもらえます。成功条件を満たせなかった場合は、失敗で灰色のカードが渡されます。



お仕事4件チャレンジ後の状態

